

I. Sárospataki Ultibajnokság a Páncél hegy Kupáért

Azt olvastuk az interneten valamikor február elején, hogy Tiszabercelen idén januárban rendezték meg az V. Ultibajnokságot. Elgondolkoztam azon, hogy rendben van, hogy Bercelen már az ötödik, de Sárospatakon még egy sem volt...

A bajnokságra végül 19-en nevezünk, Patakról kilencen. A tiszaberceliekkel először telefonon, majd e-mailben tartottuk a kapcsolatot, aminek az lett az eredménye, hogy a verseny napján 9-en adták le nevezésüket. Köszönjük, hogy itt voltak. Nélkülük talán nem lett volna ilyen jó hangulatú és élvezetes a verseny, gondoljunk csak *Száraz Laci bátyánkra*, aki végig fej-fej mellett haladt *Raftával*...

A verseny lebonyolításának alapja a svájci rendszer volt, melynek az a lényege, hogy elsősorban az egymáshoz eredményben közel állókat sorsolja össze. Hát igen, a sorsolás. Amikor nekivágtunk, még úgy volt, hogy fordulónként véletlenszerűen fogjuk, "kalapból" egymás mellé ültetni a versenyzőket. Szétnéztünk ugyan az interneten már működő ultis honlapokon, illetve máshol is, hátha létezik már egy program, ami megkönnyítené a sorsolást, de nem találtunk ilyet. Végző próbálkozásként aztán megkerestük az első számítógépes ultiprogram fejlesztőgárdáját, hátha tud segíteni. Először azt írták, hogy már ők is gondolkoznak egy sorsoló program megalkotásával, de az még nem készült el. Majd következett a csoda: február 9-én, a verseny előtt három nappal jött az értesítés: a program letölthető az internetről... Gondolhatjátok, mennyire megörültünk, különösen akkor, amikor lát-

tuk: a program működik. Ezek után, a lelkes mezőberényi fiatalokból álló csapat megérdemli, hogy e helyütt is megköszönjük munkáját *Benyovszki Pálnak*, *Jozaf Csabának* és *Prorok Mártonnak*. Reméljük egyszer Sárospatakon üdvözölhetjük őket.

Tehát reggel kilenckor, a nevezések lezárulta után kezdődött a verseny. Az első egy-két forduló a versenyszabályokkal való ismerkedés jegyében zajlott. miután ezek mindenki számára világossá váltak, igazából vita nélkül, nyugodt mederben folyt tovább a bajnokság.

A végeredményt ismerjük, de nem árt, ha itt is közöljük:

	1.	2.	3.	Ft	Pont
1. Tóth Zoltán	7	2	1	163	26
2. Száraz László	6	3	1	189	25
3. Hajdu Imre	6	2	2	96	24
4. Thury Gábor	4	4	2	1	22
5. Tóth Ferenc	4	4	2	-8	22
6. Mészáros Lajos	3	6	1	-65	22
7. Hermann Ernő	3	5	2	122	21
8. Molnár Mihály	3	5	2	3	21
9. Palkó László	4	2	4	68	20
10. Gyöngyösi Géza	4	2	4	61	20
11. Hajnal András	4	2	4	30	20
12. Kovács József	4	2	4	-33	20
13. Somossy László	4	2	4	-220	20
14. Varga Ferenc	3	3	4	16	19
15. ifj. Hajnal András	4	1	5	-70	19
16. Viczmándy Ferenc	2	5	3	-108	19
17. Stekli Gyula	3	2	5	-50	18
18. Máté András	2	4	4	-78	18
19. Tuza Lajos	1	5	4	-117	17

A Bajnokság támogatói

Mindenképpen meg kell említenünk azokat a sárospataki vállalkozókat és magánszemélyeket, akik anyagilag vagy különdíjak felajánlásával támogatták az I. Sárospataki Ultibajnokságot. Köszönet Nekik.

Házigazdánk a *Piazza Kávéház* volt, melynek vezetője *Gulybán László* nemcsak anyagilag járult hozzá a bajnokság lebonyolításához, hanem a szervezésben is elvéthetetlen érdemeket szerzett. Ebéd: *Rákóczi Panzió és Étterem*. *Karóczkai Tamás* a *Fortuna Üzletház* vezetője a legtöbb forintot gyűjtő játékos különdíját ajánlotta fel. *Varga László* a *Flott Kft* képviselője pedig az egy fordulóban legtöbb forintot gyűjtő verseny-

ző díját nyújtotta át. *Pogácsa: Kövér Cukrászda*. Az *Alpimor Bt (Szendrei István)* az utolsó helyezettnek járó jutalmat ajánlotta fel. A pénzdíjakhoz anyagilag járult hozzá *Palik Imre* asztalos, *Rusznay István* zöldség-gyümölcs kereskedő, *Juhász István*, *Nagy László*, *Dr. Ablonczy Zoltán*, *Aros János*, *Erdős Tamás*, *Hajdu Imre*, *Jarecsni János* és *Saláta László*. Az érmeket *Kovács Gábor* keramikus barátunk készítette.

Megalakul a Sárospataki Ultiklub Sportegyesület

Tapasztalva a bajnokság résztvevőinek lelkesedését, gondoltunk arra, hogy ha szervezett keretek között folytatnánk ulti tudásunk csiszolását, az hasznosabb lenne. Hasznosabb, mert így rendszeres időközönként találkozási lehetőséget nyújtunk egymásnak ismerkedve a licitszabályok egy-egyesítésével (ezzel közeledve a licitszabályok egyszerűsítésével), rendezhetnénk különböző szintű versenyeket, illetve csak úgy, minden cél nélkül, pusztán a játék öröme végett kártyázhatnánk. Az egyesület

célja a tipikusan magyar kártyajáték, az ulti még nagyobb arányú elterjesztése, illetve annak tömegsporttá alakítása. Szeretnénk az ulti-t a szellemi sport színvonalára emelni. Célunk még e hagyományos kártyajáték megismertetése és minél szélesebb körű elterjesztése a különféle korosztályok között, valamint az ulti minél magasabb rangra emelése a szellemi sportok között.

G.L.-H.I

I. Zempléni Ultibajnokság, Kőkapu

Helyszín: Kőkapu, Három Forrás Étterem

Ideje: 2005. április 23, szombat, 9-17 óra

Szervező: Sárospataki Ultiklub Sportegyesület

Díjak:

I. helyezett: Kétszemélyes hétvégi pihenés a Hotel Kőkapuban

II. helyezett: Kétszemélyes pihenés a Hotel Kőkapuban (egy éjszaka)

III. helyezett: Kétszemélyes vacsora a Három Forrás Étteremben 5000.- Ft értékben

Nevezési díj:

- előzetesen: 500.- Ft

- a verseny napján: 800.- Ft

Jelentkezni és érdeklődni lehet

- telefonon: 20/9697-227

- e-mailben: ultibajnoksag@freemail.hu

A résztvevők számára melegtálcát biztosítunk (vadpörkölt sós krumplival)

Négy ász

A négy ászos játékot - ismereteim szerint - Sárospatakon nem játsszák, ha mégis, akkor kevesen. Tekintettel arra azonban, hogy ez a vállalat országSZerte elterjedt, ráadásul a Dr. Kovács Endre-féle Ultikódex is elismeri, arra gondoltunk, hogy ismerkedjünk meg e szép vállalással. Ismerkedésünk alapja pedig az Ultikódex lesz, ahonnan a következő sorok valók.

A négy ász színjáték. Bemondva 4 Ft-ot, csendesen kettőt, pirosban bemondva 8-at, piros csendes teljesítés esetén pedig 4-et ér.

A négy ász bemondója arra vállal kötelezettséget, hogy utólag mind a négy ászot hazaviszi. Ez a közelmúltban (az 1970-es évek végén - H.I.) bevezetett figura igen érdekes és döntően befolyásolja a rablás lehetőségeit. Ha ugyanis a játékos az ulti vagy a 40-100 mellé a négy ászot is bemondja, ez már 8 Ft-ot ér, ezért nehéz túllicitálni.

A figura sikeres megjátszása csak akkor könnyű, ha mind a négy ász a bemondó kezében van. Ha azonban a bemondó kezében kétszínű kártya van, már igen nagy a veszélye annak, hogy az ellenfelek a kezükben lévő két ász egyikét valamelyik színbe elkenik. Akkor pedig megbukott a vállalat. Amikor a bemondó kezében valamelyik színből ászos 5 lap

van, nem célszerű ásszal indulni, mert esetleg az ellenfelek egyike aduval leüti azt. Ez egyúttal kontrázott négy ászot is jelent. Ilyenkor célszerű az ász mellől valamelyik középértékű lapot (például királyt vagy a felsőt) kijátszani.

Veszedelemes a négy ász bemondása akkor is, ha a hosszú ászos lap mellett nincs tizesünk, mert ilyen esetben az ellenfél az ász alá játszik egy nagy ütőlapot (pl. királyt), amit aztán partnere aduval leüt.

Ugyancsak veszélyes a figura bemondása, ha a bemondó kezéből hiányzik az tromf tizes és király. Ilyenkor az ellenfél kihajtja az adu ászot a királlyal, majd megjátssza a tromf tizest, partnere pedig beleteszi a nála lévő ászot.

Kontrázható a négy ász akkor, ha az ellenfelek egyike kezében kétszínű lap van egy ásszal és ha a bemondó nem mondott durchmarsot. Ebben az esetben az ellenfél a partnere által ütött valamelyik színbe minden bizonnyal beleteszi a nála lévő ászot.

A fentiekből világosan kiderül, hogy a négy ász nem is olyan könnyű figura, mint amilyennek látszik. De igen szép és érdekes és jelentősen kibővíti a vállalatok lehetőségét.

(Dr. Kovács Endre nyomán Hajdu Imre)

Az összetett bemondásokról

Sokan úgy tartják, hogy kedvenc játékunkban nincs szükség többszörösen összetett bemondásokra, mert az csak a nyeréskedést hivatott elősegíteni. Szerintem ez nem így van.

Mi is az összetett bemondás? Egyszerű megfogalmazásban annyi, hogy nem egy, hanem több bemondás egyidejű vállalására teszünk kísérletet. Ebből a szempontból ugye az első összetett bemondás az ulti. Az ulti, amiben nemcsak azt vállaljuk, hogy hetessel visszük az utolsót, hanem azt is, hogy megnyerjük a partit is (amit a szokásjog alapján nem mondunk be). Összetett bemondással aztán egé-

szén 8 Ft-ig nem találkozunk, de ott mindjárt kettővel is. A 40-100 ulti és a piros 40-100. Majd következik (lásd Kovács-féle licitrendszer) az ulti négy ász, ami - figyelembe véve a már leírtakat - nem kétszeresen, hanem háromszorosán összetettnek számít, mert itt a parti is elszámolandó (4+4+1=9 Ft). Nem sorolom. Elég, ha megnézzük azt a licit-táblát, amit az Ultikódex alapján készítettem, hamar beláthatjuk, hogy a több lehetőség a figurák bemondására nemcsak színesíti, hanem izgalmasabbá is teszi a játékot, hiszen sokkal jobban átgondolt letevéseket követel meg.

H.

Bemondás	Értéke	Színe	Bemondás	Értéke	Színe
passz	1	nem játszható	20-100, terített durc.	20	makk, zöld, tök
piros passz	2	piros	terített betli	20	nincs
40-100	4	makk, tök, zöld	40-100, ulti, ter. dm.	22	makk, zöld, tök
ulti	4+1	makk, tök, zöld	40-100, 4 ász, ter. dm.	22	makk, zöld, tök
4 ász	4+1	makk, tök, zöld	ulti, 4 ász, ter. durc.	22	makk, zöld, tök
betli	5	nincs	piros 40-100, ulti, d.	24	piros
20-100	6	makk, tök, zöld	piros 20-10, durch.	24	piros
színtelen durchmars	7	nincs	20-100 ulti, 4 á, tdm	28	makk, zöld, tök
színes durchmars	7	makk, tök, zöld	piros terített durch.	28	piros
40-100, ulti	8	makk, tök, zöld	p. 40-100, 4 á, durc.	30	piros
40-100, 4 ász	8	makk, tök, zöld	p. ulti, 4 ász, durch.	30	piros
piros 40-100	8	piros	p. 40-100 ulti, durc.	30	piros
ulti, négy ász	8+1	makk, tök, zöld	p. 40-100, terített dm.	36	piros
piros 4 ász	8+2	piros	p. ulti, terített durch.	36	piros
piros ulti	8+2	piros	p. 4 ász, terített dm.	36	piros
piros betli	10	nincs	p. 20-100, terített dm.	40	piros
20-100, 4 ász	10	makk, tök, zöld	p. 40-100, 4 ász, tdm	44	piros
20-100, ulti	10	makk, tök, zöld	p. ulti, 4 ász tdm.	44	piros
4 ász, durchmars	11	makk, tök, zöld	p. 40-100 ulti, tdm.	44	piros
40-100, durchmars	11	makk, tök, zöld	p. 20-100 ulti, tdm	48	piros
ulti, durchmars	11	makk, tök, zöld	p. 20-100, 4 ász, tdm.	48	piros
piros 20-100	12	piros	p. 40-100 u, 4 á, tdm	52	piros
40-100, 4 ász, ulti	12	makk, tök, zöld	p. 20-100 u, 4 á, tdm	56	piros
20-100, durchmars	13	makk, tök, zöld			
színtelen terített dm.	14	nincs			
színes terített dm.	14	makk, tök, zöld			
piros durchmars	14	piros			
4 ász, ulti, 20-100	14	makk, tök, zöld			
40-100, ulti, durchm.	15	makk, tök, zöld			
ulti, 4 ász, durchm.	15	makk, tök, zöld			
40-100, 4 ász, durch.	15	makk, tök, zöld			
piros 40-100, ulti	16	piros			
piros 40-100, 4 ász	16	piros			
piros ulti, 4 ász	16+2	piros			
ulti, 20-100, durch.	17	makk, tök, zöld			
4 ász, 20-100, durch.	17	makk, tök, zöld			
4 ász, terített durch.	18	makk, tök, zöld			
40-100 terített durc.	18	makk, tök, zöld			
ulti, terített durchm.	18	makk, tök, zöld			

A bemutatott licit-táblán három lényeges különbség található az általunk eddig játszotthoz képest. Egyrészt a 4 ász vállalása (lásd az előző oldalon), másrészt a kétféle durchmars, harmadrészt pedig a *“minden vállalás bemondható együtt”* elv érvényesülése.

A színtelen durchmarsnak két fokozata van: sima és terített (természetesen piros színben is). A durchmars értéke 7 Ft (piros színben 14), a 20-100 pedig 6 Ft-ot ér. Nem véletlenül: a durchmarsot ugyanis nehezebb teljesíteni, mint a 20-100-at. A terített durchmars mind tromffal, mind tromfnélkül 14 Ft-os bemondás (pirosban 28 Ft). A lapok sorrendje színtelen játékban: ász, király, felső..., színes játékban: ász, tizes, király.

Összeállította: Hajdu Imre

Normális-e a normalizálás? - Versenyrendszer és értékszám-számítás az ultiban

Köszöntöm az Ulti Hírek olvasóit a távoli délkeleti régióból! Sok mindenről beszélhetnénk az alakulóban lévő szövetség és versenyrendszere kapcsán, de minden törekvésünknek közös az alapja: az országban jámbor bárányként szanaszét csatangoló ultisokat egy akolba terelni.

Ennek kapcsán sok a tennivaló; mivel ahány vidék (vagy akár ahány város), annyiféle bemondási lehetőség és annyi-féle pontérték létezik, ki kell alakítani és be kell vezetni a mindenki számára elfogadható licitáblát. Versenyeket kell szervezni, mégpedig a versenysportokkal szemben támasztott követelmények (összemérhetőség, a szerencsetényező lehetőség szerinti kizárása stb.) maximális figyelembevételével, és elősegítve az ultisok minél gyakoribb versenyzését. A legfontosabb feladat az egyesületek, szakosztályok alakítása, tagok toborzása, valamint a figyelem felkeltése és ébren tartása: **versenyek szervezése!** Ahhoz, hogy minél szélesebb tömegekhez eljuthassunk, nem szabad túl nagy tagdíjakat és nevezési díjakat kérnünk, ezért nagyon fontos a szponzorok felkutatása. Mindez sok ember önkéntes munkáját igényli, amit ezúton is szeretettel megköszönünk!

A tervezett versenyrendszer gyakorlatilag az egész évben elegendő kikapcsolódási lehetőséget nyújt az ultisoknak: 9 hónapon keresztül, regionális elődöntők során át juthat be az ország legjobb 63 játékosa a döntőbe. Ezen kívül csapatversenyeket és maratoni versenyeket is tervezünk. Fontos azonban, hogy egy-egy nagyobb nyereség vagy bukás ne befolyásolja túl nagy mértékben a végeredményt. Erre találtuk ki a – jobb ötlet híján – *normalizálásnak* elnevezett rendszert.

A normalizálás szörnyű hangzása ellenére egy nagyon logikus elméletet takar. Ha valaki az egyik fordulóban túl sok „forintot” szerzett, azt el kell ismerni! Ő kapja a maximálisan elérhető 100 pontot, mint ahogy a legkevesebb forint birtokosa 0 ponttal lesz „gazdagabb”. A többi versenyző 0 és 100 pont közötti jutalomhoz jut, minél több forintot kártyáztak össze, annál több pontot ér a teljesítményük. Ebben a rendszerben is az a fontos tehát, hogy minél nagyobb és minél több figurát teljesítsünk, sőt, a többiekénél jobbak legyünk! A rendszer igazságossága mellett kikerüli a taktikázási lehetőségeket: az utolsó fordulóban vezető játékosok is ugyanolyan kemény csatára vannak kényszerítve, mint az elején. Ha valaki sok forintot gyűjt össze, az sem utolsó szempont: jól jöhet, ha holtversenyt kell eldönteni. Természetesen nem egy légből kapott rendszert akarunk az ultisokra erőltetni. Egyéb svájci rendszerű ultiversenyek, például az *I. Sárospataki Ultibajnokság* végeredményét megvizsgálva, a gyakorlatban is láthattuk, hogy ebben a rendszerben sokkal valóságosabb végeredményt kaptunk volna (ezt a főszerkesztő úr is meg tudja erősíteni, hiszen ő

nyerte volna a versenyt). Szeretnénk, ha a jövőben széles körben elterjedne ez a sokkal sportszerűbb módszer.

A versenysportokban természetesen egy-egy verseny eredménye nem csak rövid távú (díjak elnyerése, továbbjutás stb.), hanem hosszú távú hatással is bír. Léteznek ranglisták, melyeken a játékosok értékszámuk alapján állnak sorban. Értékszám alapú például a sakkban használatos Élő-pontrendszer. Ennek részletezésével felesleges lenne untatnom a széles olvasóközönséget, de a lényege az, hogy a nagyobb értékszámú játékosnak nagyobb teljesítményt kell elérnie, a kisebb értékszámúnak kisebbet. Ha többet teljesítenek az előzetesen elvárt pontoknál, akkor nő az értékszámuk, ha kevesebbet, akkor természetesen csökken.

Ugyanez, vagy legalábbis ehhez hasonló rendszer használható az ultiban is, mint ahogy a versenyek eredményét látva tapasztalhattuk. Mindenki 2000-es értékszámra indul, és teljesítményétől függően növelheti vagy csökkentheti azt. A pataki verseny győztese, *Tóth Zoltán* például máris 2027-es értékszámra tett szert, mögötte alig marad le a második *Száraz László* 2025-ös értékszámával, a bronzérmes *Hajdu Imre* 2015-ös teljesítménnyel végzett. Reméljük, hamarosan akár 1000 körüli létszámmal büszkélkedhetünk ezen a ranglistán, ami azt mutatja, hogy széles réteget sikerült megnyernünk az ultinak, ennek a hagyományos magyar kártyajátéknak!

Benyovszky Pál

*Viola Kulturális és Szabadidős Egyesület,
Mezőberény*

„Országos” értékszám alapú ranglista egy verseny után

	Település	Értékszám
1. Tóth Zoltán	Sárospatak	2027
2. Száraz László	Tiszabercel	2025
3. Hajdu Imre	Sárospatak	2015
4. Hermann Ernő	Sárospatak	2011
5. Thúry Gábor	Vajdác	2009
6. Tóth Ferenc	Sárospatak	2008
7. Molnár Mihály	Nyíregyháza	2002
8. Gyöngyösi Géza	Sárospatak	2001
9. Palkó László	Sárospatak	2001
10. Hajnal András	Tiszabercel	2000
11. Mészáros Lajos	Tiszabercel	2000
12. Somossy László	Sárospatak	1993
13. Varga Ferenc	Tiszabercel	1993
14. Kovács József	Tiszabercel	1992
15. Stekli Gyula	Ibrány	1988
16. ifj. Hajnal András	Tiszabercel	1987
17. Viczmándy Ferenc	Sárospatak	1985
18. Tuza Lajos	Sárospatak	1981
19. Máté András	Tiszabercel	1979

