

MAGYAR ULTISZÖVETSÉG

VERSENYSZABÁLYZAT



Elfogadva a MAUSZ 2018. január 20.-ai Közgyűlésén.

I.

A TÁRSASÁGI ULTI NEMZETI BAJNOKSÁG VERSENYRENDSZERE

Általános előírások

1. §

(1) A Magyar Ultiszövetség évente megrendezi a Nemzeti Ultri Bajnokságot (továbbiakban: NUB).

(2) A NUB társasági ultri egyéni és csapatversenyeit a 2018. évben e versenyszabályzat alapján kell lebonyolítani. A Magyar Ultiszövetség (továbbiakban: MAUSZ) tagszervezetei által rendezett NUB versenyen az ultri versenyre kijelölt asztalokon a játzmák közötti szünetekben nem lehet játszani. A verseny helyszíne – figyelembe véve a technikai akadályok miatti időcsúszást – legalább 18 óráig rendelkezésre kell, hogy álljon. Az ultri versenyeket indokolatlanul félbeszakító játékos a versenyből ki kell zárni. A verseny bírása köteles írásban (ideértve az e-mail vagy sms-t is) jelezni a Fegyelmi és Etikai Bizottság elnökének és a Főtitkárnak.

(3) A NUB társasági ultri versenyei 2018 évben – az elődöntőig – az eddig kialakult gyakorlatnak megfelelően egyesületi szinten, illetve régióként összevonva kerülnek megrendezésre. A régiók kialakítása a következő:

- Duna-Tisza közti régió
- Felső-Tiszai régió.

MUOE az eddig kialakított saját rendszerében versenyez.

(4) Azért, hogy csak egy egyéni- és egy csapatbajnokot avathassunk, meg kell változtatni az eddigi lebonyolítási rendszert. A selejtező versenyek az eddig alkalmazott lebonyolítási rendszerben folynak egészen a kétfordulós elődöntőig. A Duna-Tisza közti és a Felső-Tiszai régiók egyéni versenyei – régióként – ötfordulós selejtezőkből áll. Az öt fordulóból mindenkinek a legjobb négy forduló eredménye kerül összegzésre és az így kialakult sorrend szerint lehet az elődöntőbe jutni. A négynél kevesebb fordulón versenyző eredményét is figyelembe kell venni, amennyiben az összesített pontszáma alapján bejut az elődöntőbe. A továbbjutók számát az első forduló lejátszása után az Elnökség határozza meg. Az elődöntő két fordulóból áll, melyeket két egymást követő napon kell megrendezni – a hagyományoknak megfelelően

(5) A MUOE az eddig kialakított gyakorlatának megfelelően négyfordulós, alapszervezetenként megrendezett selejtező versenyt tart. A négy forduló összesítése alapján a legjobb eredményt elérő versenyző lesz a helyi bajnok. A fordulók győztesei jogot szereznek a Mesterbajnokságon való indulásra, ahol a győztes a 2018. év Mesterbajnoka címet szerzi meg. Ezt követően a MUOE által kialakított régiók hat

fordulós középdöntőt rendeznek. A hat forduló legjobb öt eredményének összegzésével, a győztes lesz az adott régió ultibajnoka. A MUOE is megtartja a kétfordulós elődöntőjét.

(6) Az elődöntőbe jutottak létszámának maximalizálására kell törekedni. A MAUSZ és a MUOE elődöntőinek végeredménye összevonásra, illetve sorba rendezésre kerül, és az így kialakult sorrend első 60 helyezettje jut a közös elődöntőbe. Ez a létszám kiegészül a 4 helyszínen rendezett „Egyenesen a közös elődöntőbe” versenyek első két-két helyezettjeivel (4x2=8 fő), illetve a MAUSZ elnökével. A közös elődöntőt 69 fő játssza, és 21 fő jut a döntőbe.

(7) Tekintettel arra, hogy a két-kétfordulós elődöntő lebonyolítása külön-külön helyszíneken történik, a pontozásnak, a játszmák és a játékok számának, illetve az ültetési rendnek azonos szisztéma szerint kell történnie mindkét helyszínen.

(8) A társasági ulti egyéni és csapatversenyeinek helyszínéről és időpontjáról a versenyt rendező egyesületek versenyfelhívást készítenek, amit a MAUSZ hivatalos honlapján – <http://www.magyarultiszovetség.hu> – közzétesznek.

(9) A NUB versenyhelyszíneit a MAUSZ Elnöksége jelöli ki az egyesületekkel történt egyeztetés után.

II.

ÉRTÉKSZÁM SZERZŐ TÁRSASÁGI ULTI EGYÉNI VERSENYEK

2. §

(1) Értékszám szerző versenynek 2018-ban a NUB versenyei számítanak.

Résztevők, nevezés

3. §

(1) A MAUSZ egyéni társasági ulti keretében rendezett versenyen való részvétel feltétele, hogy a játékos az első versenye végén rendelkezzen érvényes versenyengedéllyel. Érvényes versenyengedélynek kell tekinteni a korábban megszerzett versenyengedély meghosszabbítási díjának megfizetését, valamint az új belépő versenyengedély díjának a Szövetség vagy a versenyt rendező egyesület megbízottja részére történő befizetést.

(2) Nevezni előzetesen lehet személyesen, telefonon, postai úton vagy e-mailben. Indokolt esetben a helyszíni nevezés is elfogadható. A társasági ulti selejtezőin helyszíni nevezésre van lehetőség a szervezők által megállapított regisztrációs időn belül. A regisztrációs idő letelte után a versenybe való bekapcsolódásról a verseny

főbírája dönt. Az előzetesen regisztrált (bejelentkező), de a verseny kezdetéről elkéső játékos az első fordulóban az utolsó helyezett játékos pontszámát és segédpontját kapja. A 2. fordulótól teljes jogú játékosként vesz részt a játékba. A meghirdetett verseny időponttól későbbi kezdésre – az indokok mérlegelése után –, csak a verseny főbírája adhat engedélyt.

(3) A társasági /egyéni/ ulti versenyein való indulás feltétele az 1500 Ft regisztrációs díj befizetése, melyből 500 Ft a rendező egyesület költségeit tartalmazza. /2018-ban a Szövetség központilag biztosítja a serlegeket és az okleveleket./ Az elődöntőbe jutottak regisztrációs díja 2x1500 Ft, melyből 500-500 Ft a rendező egyesület költségeit tartalmazza. Az „Egyenesen a közös elődöntőbe” verseny 2000 Ft/fő regisztrációs díja a Szövetség bevételeit képezi.

(4) Az elődöntők és a döntő helyszínéről – az egyesületek javaslatait figyelembe véve – az Elnökség dönt, amelyet a Szövetség honlapján közzétesz.

(5) A közös elődöntő 60 (+9) fővel kerül megrendezésre. A regisztrációs díj 2000 Ft/fő, a versenyt 8x15 leosztással kell lejátszani.

Pontozás, leosztás, eredmény írása

4. §

(1) Az ulti versenyek fordulókból, a fordulók játszmákból, a játszmák pedig játékokból (osztásokból) állnak. Minden verseny legalább egy fordulóból, fordulóként általában 8 játszmából, a játszmák pedig 15 (3 fős asztaloknál), illetve 16 (4 fős asztalok) játékból (osztásból) állnak. Helyi szervezetek által rendezett versenyeken ettől a szabálytól eltérhetnek. A játékok eredményét a játszmalapon kell rögzíteni, úgy, hogy az versenyzőnként tartalmazza az adott játékban (osztásban) megszerzett és az összesen forint összeget is.

(4) A versenyen a versenylap partira vonatkozó adatait (minden oszlopot) ki kell tölteni. (A versenylapon a parti adatai nélkül a göngyöltett eredmény beírása szabálytalan.) A versenylapot az „A” játékos vezeti, amely jogosultságot átadhatja „B” vagy a „C” játékos részére. A versenylapot nem vezető játékosok a játékok végén versenylapra beírt összegekről /pontokról/ kérhetik, hogy a versenylapot vezető (alapesetben „A”) játékos, hogy – hangosan – tájékoztassa őket.

(5) Az elődöntők ültetési rendjét a MAUSZ elnöksége határozza meg az elődöntők megkezdése előtt. Az elődöntőkön, a csapatbajnokság versenyein az itt leírt pontozási rend betartása kötelező, de a többi versenyen ettől el lehet térni.

(6) A 3 fős asztaloknál az első helyezett 4, a második 2, a harmadik helyezett pedig 0 pontot kap. A 4 fős asztaloknál az első helyezettnek 4, a második és harmadik helyezettnek 2, a negyedik helyezettnek pedig 0 pont jár.

(7) Holtverseny esetén, a pontokat a meg kell osztani az alábbiak szerint:

a) Három fős asztaloknál:

- Hármas holtverseny esetén 2 – 2 – 2 pont
- Kettős holtverseny az első helyért 3 – 3 – 0 pont
- Kettős holtverseny a második helyért 4 – 1 – 1 pont

b) Négy fős asztaloknál:

- Négyes holtverseny esetén 2 – 2 – 2 – 2 pont
- Hármas holtverseny az első helyért 2,66 – 2,66 – 2,66 – 0 pont
- Hármas holtverseny a második helyért 4 – 1,33 – 1,33 – 1,33 pont
- Kettős holtverseny az első és harmadik helyért 3 – 3 – 1 – 1 pont
- Kettős holtverseny a második helyért 4 – 2 – 2 – 0 pont
- Kettős holtverseny a harmadik helyért 4 – 2 – 1 – 1 pont

(8) A verseny szervezőinek jogában áll a játszmák időkereteit megállapítani. Az egy játszma megadott időkeret nem lehet kevesebb 40 percnél. Ha a játszma kizárás (piros lap), vagy egyéb ok miatt nem a tervezett számú játék lejátszása után, hanem előbb ér véget:

a) 3 fős asztalnál:

- ha a játszma 50 százaléka már teljesítve van, a játszmát lejátszottak kell tekinteni úgy, hogy a kizárt játékos az utolsó helyre kerül -50 segédponttal és a két másik játékos az egymáshoz viszonyított pillanatnyi helyezésük alapján kap 4 pontot + 30, illetve 2 pontot +20 segédponttal. Ha a kizárt játékos a kizárásakor utolsó helyen állt a játszmában, akkor a játszmalapon szereplő eredmény a játszma végeredménye.
- ha a játszma 50 százaléka még nem teljesült, akkor a versenyben maradt két játékos a holtverseny szabályai szerint 3-3 pontot és 1-1 segédpontot, a kizárt versenyző 0 pontot és -2 segédpontot kap.

b) 4 fős asztalnál

- ha a játszma 50 százaléka már teljesítve van, akkor a versenyben maradt 3 játékos közül a legjobb 4 pontot és 30 segédpontot, a másik 2 játékos 2-2 pontot és 20-20 segédpontot kap. A kizárt játékos 0 pontot és -70 segédpontot kap.
- ha a játszma 50 százaléka még nem teljesült, akkor a versenyben maradt játékosok új játszmát kezdenek, mint 3-as asztal. A kizárt játékos ebben a játszmában úgy tekintendő mintha nem is indult volna.

(9) A társasági ulti országos döntőjének díjazását az Elnökség határozza meg a Szövetség 2018. évi költségvetésében ilyen címen elfogadott kereten belül.

(10) A 2018. évi NUB döntőjébe – összpontszámaik alapján – az összevont elődöntő legjobb 21 versenyzője kerül. A döntőben minden játékos mindenkivel játszik (10x12 leosztás). A döntő tartalékjainak listáját is meg kell határozni. Aki a meghatározott időpontig nem nevez a döntőre, az elveszti a jogát a további részvételre, az így kiesők helyét a tartaléklistáról kell sorrendben feltölteni.

(11) A 3. §-ban megjelölt versenyeken indult sporttársak eredményeik alapján felkerülnek az értékszám szerinti ranglistára. Az a játékos, aki játszma közben – bármilyen okból – visszalép, kizártnak minősítendő (sárga lap). A kizárt, vagy kizártnak minősített versenyző teljesítménye az adott fordulóban nem értékelhető, úgy kell tekinteni, mintha nem is nevezett volna. Elért eredményeit statisztikai okok miatt a nyilvántartásban meg kell hagyni.

A versenyek során – a 4. § (5) pontban leírtak figyelembe vételével – időkorlát is bevezethető, de az egy-egy játszma 50 százalékát akkor is teljesíteni kell. Ha időkorlát van, a megkezdett partit le kell játszani. Megkezdett partinak számít, ha a lapokat az osztó keverés után az asztalra helyezte és megtörtént az emelés.

III.

TÁRSASÁGI ULTI CSAPATVERSENY

Általános elvek

5. §

(1) 2018-ban a NUB társasági ulti csapatbajnokságának versenyei három régióban, két-két fordulóban zajlanak. A bajnokság selejtezőkből és egy fordulós döntőből áll.

(2) A csapatversenyeken három fős – a lehetőleg hazánk egy-egy településének vagy a tagszervezet nevét viselő – a csapatok indulhatnak.

(3) A MAUSZ társasági ulti csapatversenyein versenyengedéllyel nem rendelkező versenyzők is indulhatnak, de a második fordulón már kötelező versenyengedéllyel rendelkezniük. Versenyengedéllyel való rendelkezésnek kell tekinteni, ha a versenyengedély díja megfizetésre került, a kitöltött adatnyilvántartó lap és az engedély készítéséhez szükséges fénykép a Szövetség rendelkezésére áll.

(4) Az országos csapatbajnokság döntőjébe bejutott csapatok tagjain csak a legindokoltabb esetben lehet /1 főt/ változtatni. A változtatás szándékáról a versenyt megelőzően legalább 72 órával korábban tájékoztatni kell a Szövetség főtitkárát.

(5) A csapatversenyeken a regisztrációs díj 1500 Ft/fő, figyelemmel a 3. § (3) bekezdésben meghatározottakra.

(6) A régiós versenyeken több csapat is versenyezhet, egy-egy tagszervezetből.

(7) A régiós selejtezők után a három régióban résztvevő csapatok, számának arányában, 21 csapat kerül a döntőbe.

(8) A döntő 1-3. helyezettjének a díjazása kupával történik, amit a Szövetség biztosít, az anyagi elismerés mellett.

IV.

NEMZETI SPORTULTI BAJNOKSÁG

Általános elvek

6. §

(1) A Szövetség 2018-ban is megrendezi a Nemzeti Sportulti Bajnokságot a versenynaptárban megjelölt helyszínen és időpontban, azaz 3 régióban 2-2 selejtezővel.

(2) A Nemzeti Sportulti Bajnokságot e versenyszabályzat alapján kell lebonyolítani. A sportulti országos döntője egy napos.

(3) Sportulti versenyen csak versenyengedéllyel rendelkező játékosok indulhatnak. A sportulti versenyeken regisztrációs díja 1500 Ft/fő, figyelemmel a 3. § (3) bekezdésben meghatározottakra.

(4) 2018-ban vegyes (nem egy egyesületből érkező versenyzők) „csapatok” - jelentkezését is el kell fogadni. Versenyengedéllyel való rendelkezésnek kell tekinteni, ha a versenyengedély díja megfizetésre került, a kitöltött adatnyilvántartó lap és az engedély készítéséhez szükséges fénykép a Szövetség rendelkezésére áll.

(5) Sportulti versenyeket kizárólag hárommal osztható létszám esetén lehet rendezni, így az egyes versenyekre nevezhető „alkalmi csapatok” létszáma is három fős kell, hogy legyen. A versenyszervezők a nevezéseknél csak csapatjelentkezéseket fogadnak el, de természetesen igyekeznek az egyénileg jelentkezőknek is biztosítani az indulást.

(6) A Nemzeti Sportulti Bajnokság résztvevői - egyéni - eredményeik függvényében felkerülnek a MAUSZ (éves és örök) mesterpont listájára, valamint minősítéseket is szereznek.

Versenyszabályzat

7. §

(1) A sportulti régiós selejtezőit és az országos döntőt az alábbi opció szerint kell rendezni:

Elődöntő – régiós verseny:

- a) 45 versenyző: 3x15 fő – 5 ford.
- b) 42 versenyző: 2x21 fő – 8 ford.
- c) 30 versenyző: 2x15fő – 5 ford.
- d) 21 versenyző: 1x21fő – 1 ford.

Döntő

A három régió összesített sorrend első 21 helyezettje jut a döntőbe, a százalékos átlagok figyelembevételével, aki indult a régiója mindkét selejtezőjén.

(2) A döntő első hat helyezettjének díjazása kupával történik, amelyet a Szövetség biztosít, az anyagi elismerés mellett.

V.

EGYÉB RENDELKEZÉSEK

8. §

(1) A Magyar Ultszövetség Közgyűlése az „Év játékosa” címet annak ítélheti oda, akinek a társasági, a sportulti, valamint a csapatbajnokság döntőjébe bejut, és az ott elért helyezési számainak összesített értéke a legalacsonyabb. (Csapatdöntőn az egyéni helyezése sorszáma számít). Holtverseny esetén a társasági ultiban elért jobb eredmény dönt. Nem lehet az év játékosa az a személy, aki ellen a MAUSZ Fegyelmi és Etikai Bizottsága jogerős, elmarasztaló határozatot hozott. Amennyiben a fegyelmi eljárás áthúzódik a következő évre, az eljárás lezártaig a cím nem adható ki.

(2) Az „Év egyesülete” díjat az Elnökség javaslata alapján a Közgyűlés annak az egyesületnek ítélheti oda, amely egyesület/klub tagjai közül összesítve a legtöbben vettek részt a társasági, a sportulti, valamint a csapatbajnokság döntőjében.

(3) A verseny szabályzatot a 2017-ben kiadott játék- és a renonc szabály kiadvánnyal együtt kell alkalmazni.

Debrecen, 2018. január 20.

Muzslai Róbert sk.
MAUSZ elnök

Gyöngyösi Géza sk.
MAUSZ főtitkár