

# ULTI

## VERSENYSZABÁLYZAT

### Félkezes + Színlicites Játék

- \* Kiegészítések a mindenkor érvényben lévő MAUSZ Versenyszabályzathoz



# verzió.:2017.01.01. (Szegedi Szabadidős ULTI Egyesület)

## Licitek

Félkezes-Színlicites Versenyen a következő licitek vállalhatók és játszhatók meg:

1	2017-01-01	Félkéz = x2											
2		Makk= x1			Zöld= x2			Tök= x3			Piros= x4		
3		játék	Kontra= x4	Rekont= x16	játék	kontra	rekontra	játék	kontra	rekontra	játék	kontra	rekontra
4	Passz	<b>2</b>	8	32	<b>4</b>	16	64	<b>6</b>	24	96	<b>8</b>	32	128
5	40-100	<b>8</b>	32	128	<b>16</b>	64	256	<b>24</b>	96	384	<b>32</b>	128	512
6	Négy ász	<b>8</b>	32	128	<b>16</b>	64	256	<b>24</b>	96	384	<b>32</b>	128	512
7	Ulti	<b>8</b>	32	128	<b>16</b>	64	256	<b>24</b>	96	384	<b>32</b>	128	512
8	Betli	<b>10</b>	40	160	<b>20</b>	80	320	<b>30</b>	120	480	<b>40</b>	160	640
9	Színes durch.	<b>12</b>	48	192	<b>24</b>	96	384	<b>36</b>	144	576	<b>48</b>	192	768
10	20-100	<b>16</b>	64	256	<b>32</b>	128	512	<b>48</b>	192	768	<b>64</b>	256	1024
11	Négy tizes	<b>16</b>	64	256	<b>32</b>	128	512	<b>48</b>	192	768	<b>64</b>	256	1024
12	Terített betli	<b>20</b>	80	160	<b>40</b>	160	640	<b>60</b>	240	960	<b>80</b>	320	1280
13	Színes ter. durch.	<b>24</b>	96	384	<b>48</b>	192	768	<b>72</b>	288	1152	<b>96</b>	384	1536
14													
15					Félkéz Rekontra = Hívás előtt = x8								
16													
17		Tízlap											
18		Makk			Zöld			Tök			Piros		
19		játék	kontra	rekontra	játék	kontra	rekontra	játék	kontra	rekontra	játék	kontra	rekontra
20	Passz	<b>1</b>	2	4	<b>2</b>	4	8	<b>3</b>	6	12	<b>4</b>	8	16
21	40-100	<b>4</b>	8	16	<b>8</b>	16	32	<b>12</b>	24	48	<b>16</b>	32	64
22	Négy ász	<b>4</b>	8	16	<b>8</b>	16	32	<b>12</b>	24	48	<b>16</b>	32	64
23	Ulti	<b>4</b>	8	32	<b>8</b>	16	32	<b>12</b>	24	48	<b>16</b>	32	64
24	Betli	<b>5</b>	10	20	<b>10</b>	20	40	<b>15</b>	30	60	<b>20</b>	40	80
25	Színes durch.	<b>6</b>	12	24	<b>12</b>	24	48	<b>18</b>	36	72	<b>24</b>	48	96
26	20-100	<b>8</b>	16	32	<b>16</b>	32	64	<b>24</b>	48	96	<b>32</b>	64	128
27	Négy tizes	<b>8</b>	16	32	<b>16</b>	32	64	<b>24</b>	48	96	<b>32</b>	64	128
28	Terített betli	<b>10</b>	20	40	<b>20</b>	40	80	<b>30</b>	60	120	<b>40</b>	80	160
29	Színes ter. durch.	<b>12</b>	24	48	<b>24</b>	48	96	<b>36</b>	72	144	<b>48</b>	96	192
30	Szín nélk. Durch.	<b>12</b>			Ulti: 4lap=x2 3lap=x4								
31	Szín nélk. Redurch.	<b>24</b>			Csendes=Tízlapos érték /2								
32	Szín nélk. Ter.Durch.	<b>48</b>			Licit=Félkéz + Tízlap összege (Toldás)								

## **A licitálás kiegészítései**

- 1: a Félkezes licit kizárólag az első 5db lapból történik a Félkéz táblázat szerint
- 2: a Félkezes licitet a soros következő játékos rögtön kontrázhhatja (x4)
- 3: a Félkezes licitálás sort végig hallgatva a leendő Felvevő rekontrázhhat (x16)
- 4: az első licitáló a "Passz" szóval azt jelzi ha nem választ semmilyen játékot ( 0.-Ft )
- 5: ha az első licitáló nem "Passzt" licitált először és a többiek ezt körbe passzolták, akkor ezután még tetszőleges számban emelheti saját licitjét. A sima első "Passz" viszont nem emelhető.
- 6: ha valaki felveszi a Félkezes körben mind a 10 lapját idő előtt, az kimarad a félkezes licitálásból
- 7: licitáláskor a Makk=Makk passzt , Zöld=Zöld passzt , ... Piros=Piros passzt jelent rövidítve
- 8: a Félkezes licit elvégzése után a Felvevő már egész kézből (10+2 lap) talonoz, majd köteles a licitált játékot körbe passzoltatni. Azzal a kritériummal, hogy ekkor a talon letétele előtt még megtoldhatja licitjét a Tízlapos licitálások valamelyikével ha az természetesen összetett mondásként elvégezhető (pl. toldom a Pirosat Ultival, Négy Ásszal, ...)
- 9: a Félkezes játékban lehetséges a félkezes Passz toldása 40-100, 20-100-al is (ekkor a Félkezes és a Tízlapos licit összeadódik). Amennyiben a Toldás elbukik, akkor a Félkezes Passz is bukott.

**Csendes teljesítések:** A mindenkori MAUSZ szabályzattal megegyezik.

- A csendes négy tízesnek ill. a csendes négy ásznak egy kézben kell lennie.

## **Kontra fokozatok**

Félkezes kontra fokozatok értékei:	Tízlapos kontra fokozatok értékei:
- Kontra: x 4 ( licitáláskor)	- Kontra : x 2
- Rekontra: x 16 ( licitáláskor)	- Rekontra: x 4 (első hívás végén)
- Rekontra: x 8 ( 10lapból első hívás előtt)	

## **Lejátszással kapcsolatos kiegészítések**

Az osztó az óramutató járásával ellenkezőleg:

5-5-5 lapot oszt ki (Félkéz) 2 talont középre tesz 5-5-5 lapot oszt ki (Tízlap kiegészítésre)

## **Az egyes bемondások sajátosságai**

Lehetőség van ULTI 3-ra és ULTI 4-re (3-4db adu) lapból való bемondására is.

Ez természetesen Tízlap liciből történik "normálisan". Ugyanis a talonba letett adu lapok is beszámolnak a Felvevő adu lapjai darabszámába. Tehát ULTI 4-re nem játszható úgy, hogy az ötödik adut talonba rakja a Felvevő !

A betlinek, terített betlinek mindig van színe, de ez csak az értékét válaszja ki.

Szín nélküli játék is lehetséges, ezeknek fix. licit értékei vannak.

**Renonszok:** A mindenkori MAUSZ szabályzattal megegyezik.

## **Pontozás, leosztások**

A fordulók párosítása az "Ultiverseny-MaRabU Windows" 2016.02.05.12. "html" számítógépes szoftver verziójával történik. Erőnyerő ebben a játékban nincs, viszont 4-es asztal lehet 1-2 db.

3 fős asztaloknál 4-2-0 pont, 4 fős asztaloknál 4 - 2,7 - 1,3- 0 pont kerül szétosztásra.

Egy versenyen a résztvevők 6 vagy 8 fordulót játszanak fordulónként 15 leosztással.

4-es asztalnál 16 leosztás van fordulónként. Az egy fordulóra megadott időkeret 50 perc.