

# Magyar Ultiszövetség



Elfogadva a MAUSZ 2022 február 12.-i Közgyűlésén.

# I.

## A TÁRSASÁGI ULTI NEMZETI BAJNOKSÁG VERSENYRENDSZERE

### Általános előírások

#### 1. §

(1) A Magyar Ultiszövetség évente megrendezi a Nemzeti Ultri Bajnokságot (továbbiakban: NUB).

(2) A NUB társasági ultri egyéni és csapatversenyeit a 2022. évben-e versenyszabályzat alapján kell lebonyolítani. A Magyar Ultiszövetség (továbbiakban: MAUSZ) tagszervezetei által rendezett NUB versenyen az ultri versenyre kijelölt asztalokon a játszmák közötti szünetekben nem lehet játszani. A verseny helyszíne – figyelembe véve a technikai akadályok miatti időcsúszást – legalább 18 óráig rendelkezésre kell, hogy álljon. Az asztalokon a kártya, a mérkőzéslap és a toll lehet. Egyéb tárgy /pohár, üveg, mobil telefon stb./ nem lehet.

(3)

(4) A NUB társasági ultri versenyei 2022. évben – az elődöntőig – az eddig kialakult gyakorlatnak megfelelően egyesületi szinten, illetve régióként összevonva kerülnek megrendezésre. A versenyek kezdési időpontja 9.30 óra. A játszmák 7 x 15 leosztásúak!

A régiók kialakítása a következő:

**Déli - régió** /Duna-Tisza köze/

**Keleti - régió** /Felső-Tisza Ország rész/

**Nyugati - régió** /Dunántúl - Budapest/

(5) A selejtezők régióként 5 fordulóból állnak. Az öt fordulóból mindenkinek a legjobb négy forduló eredménye kerül összegzésre, és az így kialakult sorrend szerint lehet az elődöntőbe jutni. A négynél kevesebb fordulón induló versenyző eredményét szintén figyelembe kell venni, amennyiben az összesített pontszáma alapján bejutna az elődöntőbe.

(6) Az elődöntők létszáma 99 fő. Ha valaki jogot szerzett az elődöntőben való indulásra, de nem jelenik meg, a hely nem lesz feltöltve.

A három régióból 22 – 22 fő jut az elődöntőbe, 24 fő létszámarányosan, az adott régió erőssorrendje alapján jut be az elődöntőbe.

A létszámarányt úgy kell meghatározni, hogy 1-1 régió öt selejtezőjén megjelent- és regisztrációs díjat befizető- létszámát összesíteni kell, és öttel osztani. Ez a szám adja az arányszám alapját, mely által lehet megállapítani az adott régiókból a 24-be jutottak létszámát.

(7) Ez a létszám kiegészül a 4 helyszínen rendezett „Egyenesen az elődöntőbe” versenyek első két-két helyezettjével (4x2=8 fő), illetve a MAUSZ elnökével. Az elődöntő három fordulóból áll, és két forduló legjobb összesített eredményével lehet 15 fős döntőbe jutni.

(8) A társasági ulti egyéni és csapatversenyeinek helyszínéről és időpontjáról a versenyt rendező egyesületek versenyfelhívást készítenek, amit a MAUSZ hivatalos honlapján – <http://www.magyarultiszovetseg.hu> – közzétesznek.

(8) A NUB versenyhelyszíneit a MAUSZ Elnöksége jelöli ki az egyesületekkel történt egyeztetés után.

## ÉRTÉKSZÁM SZERZŐ TÁRSASÁGI ULTI EGYÉNI VERSENYEK

### II.

### 2. §

(1) Értékszám szerző versenynek 2022-ben a NUB társasági ulti egyéni és csapat versenyei számítanak. / Selejtezők, elődöntők és a döntő/

## Részvevők, nevezés

### 3. §

(1) A MAUSZ egyéni társasági ulti keretében rendezett versenyen való részvétel feltétele, hogy a játékos az első versenye végén rendelkezzen érvényes versenyengedéllyel.

Érvényes versenyengedélynek kell tekinteni a korábban megszerzett versenyengedély meghosszabbítási díjának megfizetését, valamint az új belépő versenyengedély díjának a Szövetség vagy a versenyt rendező egyesület megbízottja részére történő befizetését.

(2) Nevezni előzetesen lehet személyesen, telefonon, postai úton vagy e-mailben. Indokolt esetben a helyszíni nevezés is elfogadható. A társasági ulti selejtezőin helyszíni nevezésre van lehetőség a szervezők által megállapított regisztrációs időn belül. A regisztrációs idő letelte után a versenybe való bekapcsolódásról a verseny főbírója dönt.

Az előzetesen regisztrált (bejelentkező), de a verseny kezdetéről elkéső játékos az első fordulóban az utolsó helyezett játékos pontszámát és segédpontját kapja. A 2. fordulóig teljes jogú játékosként vesz részt a játékba. A meghirdetett verseny időponttól későbbi kezdésre – az indokok mérlegelése után –, csak a verseny főbírója adhat engedélyt.

(3) A társasági /egyéni/ ulti versenyein való indulás feltétele 2000.-Ft regisztrációs díj befizetése, melyből 500 Ft a rendező egyesület költségeit tartalmazza. /2022-ben a Szövetség központilag biztosítja a serlegeket és az okleveleket./ Az elődöntőbe jutottak regisztrációs díja 2000.- Ft, melyből 500-500 Ft a rendező egyesület költségeit tartalmazza.

Az „**Egyenesen az elődöntőbe**” verseny 2000 Ft/fő regisztrációs díja /500 Ft.- rendező egyesületet illeti/ a többi a Szövetség bevételeit képezi.

(4) Az elődöntők és a döntő helyszínéről – az egyesületek javaslatait figyelembe véve – az Elnökség dönt, amelyet a Szövetség honlapján közzétesz.

## Pontozás, leosztás, eredmény írása

### 4. §

(1) Az ulti versenyek fordulókból, a fordulók játszmákból, a játszmák pedig játékokból (osztásokból) állnak. Minden verseny legalább egy fordulóból, fordulóként általában 7 játszmából, a játszmák pedig 15 (3 fős asztaloknál), illetve 16 (4 fős asztalok) játékból (osztásból) állnak. Helyi szervezetek által rendezett- nem a NUB keretében zajló- versenyeken ettől a szabálytól eltérhetnek. A játékok eredményét a játszmalapon kell rögzíteni, úgy, hogy az versenyzőnként tartalmazza az adott játékban (osztásban) megszerzett és az összesen forint összeget is és adott fordulókban megszerzett pontokat.

(2) A versenyen a versenylap partira vonatkozó adatait (minden oszlopot) ki kell tölteni. (A versenylapon a parti adatai nélkül a göngyölített eredmény beírása szabálytalan.)

A versenylapot az „A” játékos vezeti, amely jogosultságot átadhatja „B” vagy a „C” játékos részére. A versenylapot nem vezető játékosok a játékok végén versenylapra beírt összegekről /pontokról/ kérhetik, hogy a versenylapot vezető (alapesetben „A”) játékost, hogy – hangosan – tájékoztassa őket.

(3) Az elődöntők ültetési rendjét a MAUSZ elnöksége határozza meg az elődöntők megkezdése előtt. Az NUB versenyein az itt leírt pontozási rend betartása kötelező, de a többi versenyen ettől el lehet térni.

(4) A 3 fős asztaloknál az első helyezett 4, a második 2, a harmadik helyezett pedig 0 pontot kap. A 4 fős asztaloknál az első helyezettnek 4, a második és harmadik helyezettnek 2, a negyedik helyezettnek pedig 0 pont jár.

(5) Holtverseny esetén, a pontokat a meg kell osztani az alábbiak szerint:

a) Három fős asztaloknál:

- Hármás holtverseny esetén 2 – 2 – 2 pont
- Kettős holtverseny az első helyért 3 – 3 – 0 pont
- Kettős holtverseny a második helyért 4 – 1 – 1 pont



b) Négy fős asztaloknál:

- Négyes holtverseny esetén  $2 - 2 - 2 - 2$  pont
- Hármás holtverseny az első helyért  $2,66 - 2,66 - 2,66 - 0$  pont
- Hármás holtverseny a második helyért  $4 - 1,33 - 1,33 - 1,33$  pont
- Kettős holtverseny az első és harmadik helyért  $3 - 3 - 1 - 1$  pont
- Kettős holtverseny a második helyért  $4 - 2 - 2 - 0$  pont
- Kettős holtverseny a harmadik helyért  $4 - 2 - 1 - 1$  pont

(6) A verseny szervezőinek jogában áll a játszmák időkereteit megállapítani.

Az egy játszmára megadott időkeret nem lehet kevesebb 40 percnél.

Ha a játszma kizárás (piros lap), vagy egyéb ok miatt nem a tervezett számú játék lejátszása után, hanem előbb ér véget.

a) 3 fős asztalnál:

- ha a játszma 50 százaléka már teljesítve van, a játszmát lejátszottak kell tekinteni úgy, hogy a kizárt játékos az utolsó helyre kerül **-50** segédponttal és a két másik játékos az egymáshoz viszonyított pillanatnyi helyezésük alapján kap **4 pontot + 30**, illetve **2 pontot +20** segédponttal. Ha a kizárt játékos a kizárásakor utolsó helyen állt a játszmában, akkor a játszmalapon szereplő eredmény a játszma végeredménye.
- ha a játszma 50 százaléka még nem teljesült, akkor a versenyben maradt két játékos a holtverseny szabályai szerint  $3-3$  pontot és  $1-1$  segédpontot, a kizárt versenyző  $0$  pontot és  $-2$  segédpontot kap.

b) 4 fős asztalnál

- ha a játszma 50 százaléka már teljesítve van, akkor a versenyben maradt 3 játékos közül a legjobb **4 pontot** és  $30$  segédpontot, a másik 2 játékos **2-2 pontot** és  $20-20$  segédpontot kap. A kizárt játékos **0** pontot és **-70** segédpontot kap.
- ha a játszma 50 százaléka még nem teljesült, akkor a versenyben maradt játékosok új játszmát kezdenek, mint  $3$ -as asztal. A kizárt játékos ebben a játszmában úgy tekintendő mintha nem is indult volna.

(7) A társasági ulti országos döntőjének díjazását az Elnökség határozza meg a Szövetség 2022. évi költségvetésében ilyen címen elfogadott kereten belül.

(8) A 2022. évi NUB döntőjébe 15 versenyző kerül. A döntőben minden játékos mindenkivel játszik (7 x 15 leosztás). A döntő tartalékjainak listáját is meg kell határozni. Aki a meghatározott időpontig nem nevez a döntőre, az elveszti a jogát a további részvételre, az így kiesők helyét a tartaléklistáról kell sorrendben feltölteni.

A 3. §-ban megjelölt versenyeken indult sporttársak eredményeik alapján felkerülnek az értékszám szerinti ranglistára.

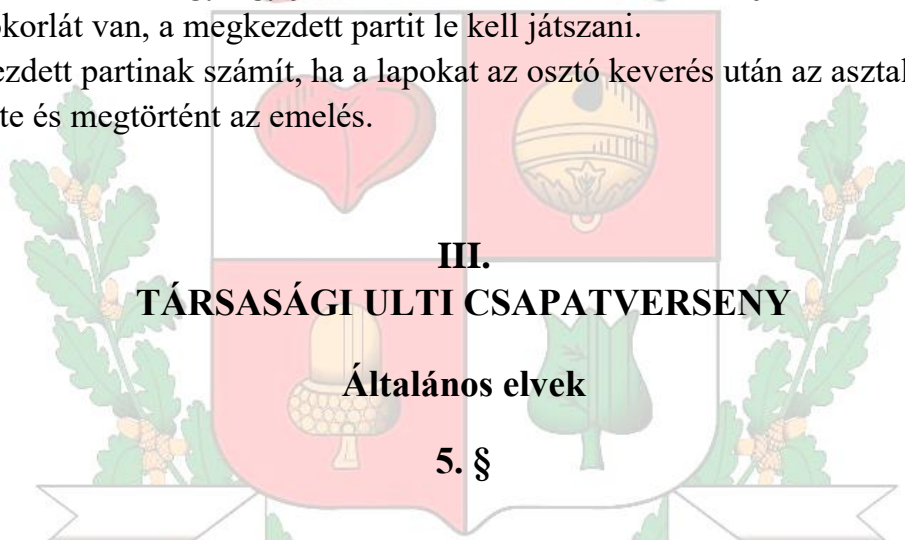
(9) Az a játékos, aki játszma közben – bármilyen okból – visszalép, kizártnak minősítendő (sárga lap).

A kizárt, vagy kizártnak minősített versenyző teljesítménye az adott fordulóban nem értékelhető, úgy kell tekinteni, mintha nem is nevezett volna. Elért eredményeit statisztikai okok miatt a nyilvántartásban meg kell hagyni.

A versenyek során – a 4. § (5) pontban leírtak figyelembe vételével – időkorlát is bevezethető, de az egy-egy játszma 50 százalékát akkor is teljesíteni kell.

Ha időkorlát van, a megkezdett partit le kell játszani.

Megkezdett partinak számít, ha a lapokat az osztó keverés után az asztalra helyezte és megtörtént az emelés.



### III. TÁRSASÁGI ULTI CSAPATVERSENY

#### Általános elvek

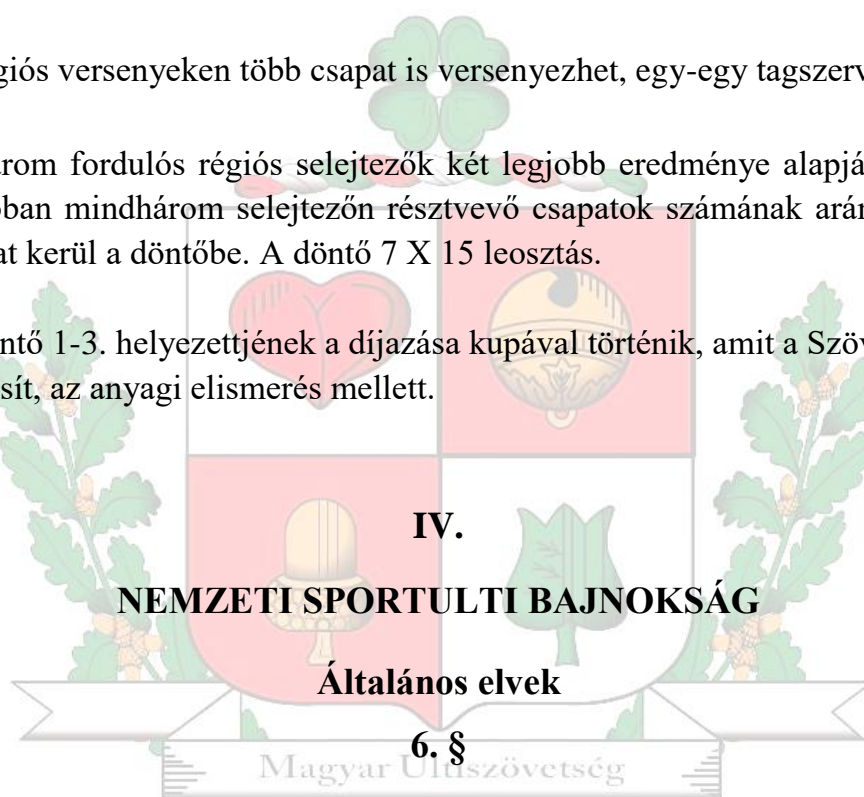
#### 5. §

(1) 2022-ben a NUB társasági ulti csapatbajnokságának versenyei három régióban, három-három fordulóban zajlanak. A bajnokság selejtezőkből és egy forduló döntőből áll.

(2) A csapatversenyeken három fős – a lehetőleg hazánk egy-egy településének vagy a tagszervezet nevét viselő – a csapatok indulhatnak.

(3) A MAUSZ társasági ulti csapatversenyein versenyengedéllyel nem rendelkező versenyzők is indulhatnak, de a második fordulón már kötelező versenyengedéllyel rendelkezniük. Versenyengedéllyel való rendelkezésnek kell tekinteni, ha a versenyengedély díja megfizetésre került, a kitöltött adatnyilvántartó lap és az engedély készítéséhez szükséges fénykép a Szövetség rendelkezésére áll.

- (4) Az országos csapatbajnokság döntőjébe bejutott csapatok tagjain csak a legindokoltabb esetben lehet változtatni. Az első fordulóban indult csapatnál, a második és harmadik fordulóban bárki csapat tag lehet, de **olyan személy nem vehet részt, aki az első/második fordulóban másik csapatban szerepelt. Ez a döntőre is érvényes!** A változtatás szándékáról a versenyt megelőzően legalább 72 órával korábban tájékoztatni kell a Szövetség főtitkárát.
- (5) A csapatversenyeken a regisztrációs díj 2000.-Ft/fő, figyelemmel a 3. § (3) bekezdésben meghatározottakra.
- (6) A régiós versenyeken több csapat is versenyezhet, egy-egy tagszervezetből.
- (7) A három forduló régiós selejtezők két legjobb eredménye alapján a három régióban mindhárom selejtezőn résztvevő csapatok számának arányában, 15 csapat kerül a döntőbe. A döntő 7 X 15 leosztás.
- (8) A döntő 1-3. helyezettjének a díjazása kupával történik, amit a Szövetség biztosít, az anyagi elismerés mellett.



- (1) A Szövetség 2022-ben is megrendezi a Nemzeti Sportulti Bajnokságot a versenynaptárban megjelölt helyszínen és időpontban. A bajnokság 2 fordulós selejtezőből és 21 fős döntőből áll.
- (2) A döntő első hat helyezettjének díjazása kupával történik, amelyet a Szövetség biztosít, az anyagi elismerés mellett.
- (3) A selejtezőt mindhárom régióban két fordulóban kell megrendezni, a régiók által megjelölt helyszíneken. A döntő egyfordulós. Helyszín a hagyományoknak megfelelően Kisvárdra. A döntő lebonyolításáért Kisvárdai KE egyesület a felelős, a lebonyolítási rend az előző évekhez viszonyítva változatlan.



(4) Sportulti versenyeken csak versenyengedéllyel rendelkező játékosok indulhatnak. A sportulti versenyek regisztrációs díja 2000 Ft/fő, figyelemmel a 3.§ (3) bekezdésben meghatározottakra.

(5) A Nemzeti Sportulti Bajnokság résztvevői - egyéni - eredményeik függvényében felkerülnek a MAUSZ (éves és örök) mesterpont listájára, valamint minősítéseket is szereznek.

## Versenyrendszer

### 7. §

(1) A versenyrendszer némileg eltér az eddig követett gyakorlattól. A 21 fős döntőt változatlan rendszerben, 63 osztással 7 játszmában kell teljesíteni. A selejtezők 5 játszmából állnak, játszmaként 12 osztást kell teljesíteni. Így egy forduló 60 osztásból áll. Aki nem teljesíti a 60 osztást, annak nem értékelhető a teljesítménye.

(2) A versenyzők teljesítményét – az eddig alkalmazott számítási módot alkalmazva százalékban kifejezve kell megállapítani. A sorrendet osztásként, az azonos vonalon (A, B, C) lévő versenyzők forint értékeit összehasonlítva, kell megállapítani úgy, hogy aki több forintot szerzett az adott osztásban 2 pontot, a vesztes pedig 0 pontot kap. Azonos forintértékért 1 – 1 pont jár. Az így szerzett pontokat játszmánként összegezni kell. Az összegzett pontokat a játszmában megszerezhető pontokhoz kell viszonyítani és 2 tizedes pontossággal, százalékban kell kifejezni. Az így kiszámított százaléktételek átlaga adja a forduló, illetve a verseny egyéni teljesítményét.

(3) A selejtezők során a résztvevők létszámával kapcsolatban csak annyi megkötés van, hogy hárommal osztható legyen és a versenyzők létszáma nem lehet kevesebb 9 főnél.

(4) Mivel egy játszmában 12 osztás van, ez azt is jelenti, hogy egy készlet előkészített kártyával egy időben maximum 12 asztalnál (36 fő) folyhat játék. Ha a résztvevők létszáma meghaladja ezt a számot, akkor a következő megoldásokat kell alkalmazni:

a.) Több készlet kártyát kell előkészíteni (2 készlet 2x36 fő, 3 készlet 3x36 fő). Ebben az esetben az adott játszmában mindenki ugyanazt a leosztást teljesíti, ezért az értékelés is a teljes létszám figyelembevételével történik.

b.) Ha nincs elég előkészített kártya, akkor a versenyzőket több csoportba kell osztani és a csoportok más – más játszma leosztást játssza, ezért az értékelés csoportonként történik.

## V. EGYÉB RENDELKEZÉSEK

### 8. §

- (1) A Magyar Ultiszövetség Közgyűlése az „Év játékos” címet annak ítélheti oda, aki a társasági, a sportulti, valamint a csapatbajnokság döntőjébe bejut, és az ott elért helyezési számainak összesített értéke a legalacsonyabb. (csapatdöntőn a kialakult egyéni végeredmény alapján kap helyezési pontot a versenyző, de nem kaphat 15-nél többet, függetlenül attól, hogy hányadik helyen végzett 15 és 45 között.) Holtverseny esetén a társasági ultiban elért jobb eredmény dönt. Nem lehet az év játékos a személy, aki ellen a MAUSZ Fegyelmi és Etikai Bizottsága jogerős, elmarasztaló határozatot hozott. Amennyiben a fegyelmi eljárás áthúzódik a következő évre, az eljárás lezártáig a cím nem adható ki.
- (2) Az „Év egyesülete” díjat az Elnökség javaslata alapján a Közgyűlés annak az egyesületnek ítélheti oda, amely egyesület/klub tagjai közül összesítve a legtöbbet vettek részt a társasági, a sportulti, valamint a csapatbajnokság döntőjében.
- (3) A verseny szabályzatot a 2017-ben kiadott játék- és a renonc szabály kiadvánnyal együtt kell alkalmazni.
- (4) A Régió Bajnoka a Társasági Ulti 5 fordulójában elért legjobb eredménnyel rendelkező játékos.

Budapest, 2022. 02. 12.

**Muzslai Róbert sk.**  
MAUSZ elnök

**Gyöngyösi Géza sk.**  
MAUSZ főtitkár

