



Magyar Ultiszövetség

Versenyszabályzat

2024.

Elfogadva a Magyar Ultiszövetség
2024. március 2.-ai Közgyűlésén

I.

TÁRSASÁGI ULTI NEMZETI BAJNOKSÁG VERSENYRENDSZERE

Általános előírások

1. §

(1) A Magyar Ultiszövetség évente megrendezi a Nemzeti Ulti Bajnokságot (továbbiakban: NUB) társasági ulti egyéni, csapat és a sportulti szakágban.

(2) A NUB társasági ulti egyéni és a csapat, továbbá a sportulti versenyeit 2024. évben e versenyszabályzat alapján kell lebonyolítani. A Magyar Ultiszövetség (továbbiakban: MAUSZ vagy Szövetség) tagszervezetei által rendezett NUB versenyen az ulti versenyre kijelölt asztalokon a játzsmák közötti szünetekben nem lehet játszani.

A verseny helyszíne – figyelembe véve a technikai akadályok miatti időcsúszást – legalább 18 óráig rendelkezésre kell, hogy álljon. Az asztalokon a kártya, a mérkőzéslap és a toll lehet. Egyéb tárgy (pohár, üveg, mobil telefon stb.) az asztalon nem lehet.

(3) A NUB társasági ulti versenyei 2024. évben a selejtezők a tagszervezet, klub, baráti társaság (a továbbiakban együtt: tagszervezet) közreműködésével régióként kerülnek rendezésre.

A verseny kezdési időpontja 9.30 óra. A NUB versenyt rendező tagszervezet – a régió tagegyesületei egyetértésével, a Magyar Ultisok Országos Egyesülete önállóan – dönthet a 9. 30 órától való eltérésről.

A társasági ulti és csapatbajnokságon a játzsmák száma hét (7), a játzsmán belül a játékok (osztások) száma tizenöt (15), négyes asztalnál/asztaloknál tizenhat (16). Az első öt (5) játzsmát véletlen, a 6 - 7 játékot erőssorrend szerinti sorsolással vagy a hét (7) játzsmát nem ismétlődő sorsolással kell játszani. A Régió választhat a selejtező sorsolási rendjéről, amit 2024. év első versenyén meg kell határozni. A selejtezők további versenyét a választott sorsolási módon kell rendezni, amelyről tájékoztatni kell a főtitkárt.

(4) A régiók kialakítása:

Déli - régió /Duna-Tisza köze/

Keleti - régió /Felső-Tiszaí Országársz/

Nyugati - régió /Dunántúl – Budapest/

(5) A selejtezők régióként öt (5) fordulóból állnak. Az öt fordulóból mindenkinek a legjobb négy forduló eredménye kerül összegzésre, és az így kialakult sorrend szerint lehet a középdöntőbe jutni. A négynél kevesebb fordulón induló versenyző eredményét figyelembe kell venni, az összesített pontszáma alapján bejuthat középdöntőbe.

(6) A Szövetség interneten szervezett társasági ulti öt fordulóból álló versenyén az 1-12 helyen végzett – 12 fő – versenyző részt vehet a középdöntőn, amennyiben az első középdöntő kezdetére rendelkezik érvényes versenyengedéllyel.

(7) A társasági ulti szakágban két középdöntő van. A középdöntő – kezdeti – létszáma 111 fő, amely tartalmazza az internetes versenyről bejutottak létszámát. Ha valaki jogot szerzett a középdöntőbe való indulásra, de nem jelenik meg, a hely nem lesz feltöltve.

(8) A három régióból alapjogon 18 – 18 fő, az adott régió erőssorrendje alapján, 36 fő létszamarányosan jut a középdöntőbe. A létszamarányt úgy kell meghatározni, hogy a régiók öt selejtezőjén megjelent, regisztrációs díjat fizetők létszámát összesíteni kell és ezzel a számmal kell osztani az adott régió selejtezőin résztvevő létszámot. Az osztás értékét (2) tizedesig kell rögzíteni. Ez a szám az arányszám.

(9) Az interneten versenyzők létszámát nem lehet beszámolni az arányszám meghatározásánál.

(10) A régióból a regisztrációs díjat fizetett versenyzők összesített létszáma és az arányszám szorzata adja a régióból – a 18 fő feletti – bejutó létszámot, a 36 fő régiók szerinti elosztását. Törtszámnál ötven százalék és alatta lefelé, felette felfelé kell kerekíteni. Ha a versenyző mindkét (jelenlétes, internetes) verseny alapján elnyerte a jogot a középdöntőn való részételre, abban az esetben az internetes verseny jogcímen jut a középdöntőbe.

(11) A (6) és a (10) pont szerint meghatározott létszám kiegészül az 4 helyszínen rendezett „Egyenesen a középdöntőbe” verseny első két-két helyezettjével (4x2=8 fő), és a Szövetség elnökével. Az „Egyenesen a középdöntőbe” verseny esetében is alkalmazni kell a (6) pontban megfogalmazott szabályt.

(12) A középdöntő két fordulóból áll. A két forduló összesített eredményével lehet a 60 fős elődöntőbe jutni. A két fordulós elődöntő összesített eredményéből legtöbb pontszámot elért (legjobb) 15 versenyzője jut a döntőbe.

(13) A NUB selejtezők versenyhelyszíneit a Szövetség Elnöksége jelöli ki a tagegyesületekkel történt egyeztetés után, amelyet a honlapon közzétett, 2024. évi versenynaptár tartalmaz.

(14) A társasági ulti egyéni és csapatversenyeinek helyszínéről és időpontjáról a versenyt rendező tagegyesület versenyfelhívást készít, amit a Szövetség hivatalos honlapján – <http://www.magyarultiszovetseg.hu> – a verseny előtt legalább 10 nappal, a főtitkár közreműködésével közzétesz. A versenyfelhívásban meg kell megnevezni a bírók, ezen belül a vezetőbírói feladatot ellátó személyét.

II.

ÉRTÉKSZÁM SZERZŐ TÁRSASÁGI ULTI EGYÉNI VERSENYEK

2. §

(1) Értékszám szerző versenynek 2024-ben a NUB társasági ulti egyéni versenyei (selejtező, középdöntő, elődöntő és a döntő), továbbá a csapatdöntő egyéni helyezése számít, az internetes verseny, a női és a Fedák Sári verseny nem.

Részvevők, nevezés

3. §

(1) A Szövetség egyéni társasági ulti keretében rendezett versenyen való részvétel feltétele, hogy a játékos az első forduló végén – figyelemmel az 1. § (6) bekezdésében előírtakra – a rendelkezzen érvényes versenyengedéllyel.

(2) Érvényes versenyengedélynek kell tekinteni a korábban megszerzett versenyengedély meghosszabbítási díjának megfizetését, valamint az új belépő versenyengedély díjának a Szövetség, a versenyt rendező egyesület vagy az annak a tagegyesületnek megbízottja részére történő befizetést, amely keretei között versenyez.

(3) A versenyfelhívásban meghatározott szervezőnél nevezni előzetesen emailben, sms-ben, telefonon lehet. A nevezőktől a regisztrációs díjat a tagegyesület megbízottja is beszedheti és egyben fizetheti be a versenyt rendező tagegyesület által kijelölt személynek. A versenyen a regisztrációs lapot a résztvevőknek alá kell írni.

Helyszíni nevezés is elfogadható. A regisztrációs idő letelte után, a regisztráció lezárása után érkező versenyző a második játszámába kapcsolódhat be.

(4) Az előzetesen regisztrált (bejelentkező), de a verseny – kiírásban (hirdetményben) meghatározott – a regisztráció lezárása után érkező játékos, figyelemmel az 1. § (3) bekezdésében leírt kezdési időpontra, a 2. játszámától vehet részt. Az előzetesen nevezett, legfeljebb 15 perces késését időben jelző versenyzőt a nevezettek listáján, a sorsolásnál figyelembe kell venni.

A meghirdetett verseny időponttól legfeljebb tizenöt perccel későbbi kezdésre a versenyt rendező tagszervezet képviselője javaslatára vagy a regisztrált versenyzők véleményének kikérését követően – mérlegelése után – a verseny vezetőbírója ad engedélyt.

(5) A társasági (egyéni) ulti versenyein való indulás feltétele 2000 Ft/fő regisztrációs díj befizetése, melyből 500 Ft/fő a rendező tagegyesület költségét tartalmazza.

(6) A társasági egyéni és csapatverseny egyszerre, egy fordulóban történő rendezésekor a regisztrációs díj:

- mindkét versenyre regisztráló versenyző esetén 3500 Ft/fő,
- csak egyéniben induló versenyző regisztrációs díja 2000 Ft/fő,
- csak csapatban induló regisztrációs díja 2000 Ft/fő.

Az előzőek szerinti regisztrációs díjból a regisztrált létszám x 500 Ft a rendező tagegyesület költsége.

(7) Az „Egyenesen a középdöntőbe” verseny regisztrációs díja 2000 Ft, amelyből 500 Ft/fő a rendező tagegyesületet illeti, a többi a Szövetség bevétele. A társasági ulti döntő regisztrációs és az ebéd díja nulla Ft.

(8) A középdöntő, az elődöntő és a döntő helyszínéről – a tagegyesületek javaslatait figyelembe véve – az Elnökség dönt, amelyet a Szövetség honlapján – a verseny naptárban és a versenyfelhívásban – közzétesz. A verseny szervezőjének

jogában áll a játszmák időkeretét megállapítani. Az egy játszámára megadott időkeret nem lehet kevesebb 40 percnél.

(9) A Szövetség megrendezi a női és a Fedák Sári versenyt, amelyek nyílt versenyek. A női verseny győztese, a Fedák Sári egyéni verseny 1-3. helyezettje és a csapatverseny első helyen végzett csapat tagjai meghívást kapnak a bajnokok bajnoka versenyre.

2024-ben a Szövetség központilag biztosítja a versenyt rendező tagszervezetnek a serleget, érmet és – igény szerint – az oklevelet.

Pontozás, játék (osztás), eredmény írása

4. §

(1) Az ulti versenyek fordulókból, a fordulók játszmákból, a játszmák pedig játékokból (osztásokból) állnak. Minden verseny legalább egy fordulóból, fordulóként 7 játszmából, a játszmák pedig 15 (3 fős asztaloknál), illetve 16 (4 fős asztalok) játékból (osztásból) állnak. A tagszervezet keretei között rendezett, nem a NUB versenyrendszer keretében zajló versenyeken ettől a szabálytól a szervezők eltérhetnek.

A játék eredményét játszmalapon kell rögzíteni, úgy, hogy az versenyzőként tartalmazza az adott játékban (osztásban) megszerzett és az összesen forintot. A játszma utolsó játékát követően kialakult, göngyöltített összeg határozza meg – a játszmaiban – az asztalnál elért helyezést, a megszerzett pontot (pl. 4, 2, 0) és a segédpontot (forint összeg).

(2) A versenyen a versenytagon a játszámára (azon belül a játékra, osztásra, partira) vonatkozó adatokat be kell írni, úgy, hogy minden oszlopot ki kell tölteni. A versenytagon valamennyi játék (osztás, parti) adata hiányában a göngyöltített eredmény akkor fogadható el, ha a játszma eredményét az asztalnál játszó három versenyző mindegyike ellátta kézjeggyével. A három aláírás hiányában a – feldolgozásra átadott – versenytagon szabálytalan. Ez esetben a három versenyző 2-2-2 pontot kap nulla segédponttal. Erre a verseny kezdetekor fel kell hívni a versenyzők figyelmét.

A versenytagon az „A” játékos vezeti, aki a jogosultságot átadhatja „B” vagy a „C” játékos részére. A versenytagon nem vezető játékosok a játszma közben, a játékok végén versenytagonra beírt összegekről kérhetik, hogy a versenytagon vezető (alap esetben „A”) játékos, hogy – hangosan – tájékoztassa őket.

(3) A középdöntő, az elődöntő és az egyéni döntő ültetési rendjét (gépi sorsolás, kézi beírás, értékszám alapján) a MAUSZ elnöksége határozza meg a középdöntő, az elődöntő, a döntő megkezdése előtt. Az NUB versenyein e § (4) pontban – az alább – leírt pontozási rend betartása kötelező. A nem Szövetségi rendezésű versenyen ettől a rendező tageszervezet eltérhet.

(4) A 3 fős asztaloknál az első helyezett 4, a második 2, a harmadik helyezett pedig 0 pontot kap. A 4 fős asztaloknál az első helyezettnek 4, a második és harmadik helyezettnek 2, a negyedik helyezettnek pedig 0 pont jár.

(5) Holtverseny esetén, a pontokat a meg kell osztani az alábbiak szerint:

- a) Három fős asztaloknál:
- Hármasholtverseny esetén 2 – 2 – 2 pont
 - Kettősholtverseny az első helyért 3 – 3 – 0 pont
 - Kettősholtverseny a második helyért 4 – 1 – 1 pont
- b) Négy fős asztaloknál:
- Négyesholtverseny esetén 2 – 2 – 2 – 2 pont
 - Hármasholtverseny az első helyért 2,66 – 2,66 – 2,66 – 0 pont
 - Hármasholtverseny a második helyért 4 – 1,33 – 1,33 – 1,33 pont
 - Kettősholtverseny az első és harmadik helyért 3 – 3 – 1 – 1 pont
 - Kettősholtverseny a második helyért 4 – 2 – 2 – 0 pont
 - Kettősholtverseny a harmadik helyért 4 – 2 – 1 – 1 pont.
- (6) Ha a játszma kizárás (piros lap) vagy egyéb ok miatt nem a 15 játék (osztás) lejátszása után, hanem előbb ér véget, az alábbi szabályokat kell alkalmazni.
- a) 3 fős asztalnál:
- ha a játszma 50%-a már teljesített, a játszmát lejátszottaknak kell tekinteni úgy, hogy a kizárt játékos az utolsó helyre kerül -50 segédponttal és a két másik játékos az egymáshoz viszonyított pillanatnyi helyezésük alapján kap 4 pontot + 30, illetve 2 pontot +20 segédponttal. Ha a kizárt játékos a kizárásakor utolsó helyen állt a játszmában, akkor a játszmalapon szereplő eredmény a játszma végeredménye.
 - ha a játszma 50%-a még nem teljesült, akkor a versenyben maradt két játékos a holtverseny szabályai szerint 3-3 pontot és 1-1 segédpontot, a kizárt versenyző 0 pontot és -2 segédpontot kap.
- b) 4 fős asztalnál
- ha a játszma 50%-a már teljesített, akkor a versenyben maradt 3 játékos közül a legjobb 4 pontot és 30 segédpontot, a másik 2 játékos 2-2 pontot és 20-20 segédpontot kap. A kizárt játékos 0 pontot és -70 segédpontot kap.
 - ha a játszma 50%-a még nem teljesült, akkor a versenyben maradt játékosok új játszmát kezdenek, mint 3 a fős asztal. A kizárt játékos ebben a játszmában úgy tekintendő mintha nem is indult volna.
- c) A 2024. évi NUB társasági ulti döntőjébe 15 versenyző kerül. A döntőben minden játékos mindenkivel játszik (7 x 15 leosztás). A döntő tartalék játékosai listáját is meg kell határozni. A bejutott versenyzők közül, aki a meghatározott időpontig nem nevez a döntőre, az elveszti a jogát a részvételre, az így kieső(k) helyét a tartaléklistáról, erőssorrendben kell feltölteni.
- d) A társasági ulti országos döntőjének díjazását az Elnökség határozza meg a Szövetség 2024. évi költségvetésében díjazás címen – a Közgyűlés által – elfogadott kereten belül.

A társasági ulti versenyeken és csapatverseny döntőjében indult sporttársak eredményeik alapján felkerülnek az értékszám szerinti ranglistára.

e) Az a játékos, aki játszma közben – kivéve bármilyen nem halasztható okból – visszalép, kizártnak minősítendő (piros lap). A kizárt vagy kizártnak minősített versenyző teljesítménye az adott fordulóban nem értékelhető, úgy kell tekinteni, mintha nem is nevezett volna. A kizárásig elért eredményét statisztikai okok miatt a nyilvántartásban meg kell hagyni.

A verseny során – a 3. § (3) pont utolsó bekezdésében leírtak figyelembe vételével alkalmazott időkorlátnál – a játszmában a játékok 50%-át teljesíteni kell. Ha a játszma 15 játéka (osztás) a meghatározott időig nem fejeződött be, csak a megkezdett játék (osztás, parti) játszható. A játszott (megkezdett) játék eredményének rögzítése sora után a versenylapot a lejátszott utolsó játék után át/alá kell húzni, a játszma tovább nem folytatható. Megkezdett játéknak (osztásnak, partinak) számít, ha a lapokat az osztó keverés után az asztalra helyezte és megtörtént az emelés.

III.

TÁRSASÁGI ULTI CSAPATVERSENY

Általános elvek

5. §

(1) 2024-ben a NUB társasági ulti csapatbajnokságának versenyei három régióban, zajlanak. A bajnokság régióinkét három-három selejtezőkből és egy fordulós döntőből áll.

(2) A csapatversenyeken három fős – a lehetőleg hazánk egy-egy településének vagy a tagszervezet nevét viselő – csapatok indulhatnak.

(3) A Szövetség társasági ulti csapatversenyein versenyengedéllyel nem rendelkező versenyzők is indulhatnak, de a második fordulón már kötelező versenyengedéllyel rendelkezniük. Ezen előírást kell alkalmazni a 3. § (1) pontra figyelemmel csak csapatversenyen induló versenyzőnél is. Versenyengedéllyel való rendelkezésnek kell tekinteni, ha a versenyengedély hosszabbítás vagy a versenyengedély díja megfizetésre került, a kitöltött adatnyilvántartó lap és az engedély készítéséhez szükséges fénykép a Szövetség (ide értve a tagegyesületet) rendelkezésére áll.

(4) A csapatbajnokság döntőjébe bejutott csapat tagjai indokolt esetben változhat. Az első fordulón indult csapatnál, a második és harmadik fordulóban bárki csapat tag lehet, de olyan személy nem vehet részt, aki az első vagy a második fordulóban, másik csapatban már szerepelt. Ez a szabály a döntőre is érvényes. A döntőnél a változtatás szándékáról a versenyt megelőzően legalább 72 órával korábban tájékoztatni kell a Szövetség főtítkárát.

(5) A régiós versenyeken és döntőben a tagszervezetből több csapat, valamint a régióba tartozó tagszervezetek versenyzőiből összeállított „vegyes” csapat is versenyezhet.

(6) Önállóan rendezett csapatversenyeken a regisztrációs díj 2000 Ft/fő, melyből 500 Ft/fő a rendező tagegyesület költségét tartalmazza figyelemmel a 3. § (3) bekezdésben meghatározottakra.

(7) A három fordulós régiós selejtező két legjobb eredménye alapján, a három régióban mindhárom selejtezőn résztvevő csapatok számának arányában 15 csapat jut a döntőbe. A régió csapatbajnoka címnél a régió három selejtezőjének eredményét kell figyelembe venni.

A csapatversenyen a részvételre jogosító feltételnél az 1. § (8) bekezdésben meghatározott elvet kell alkalmazni. A döntőben a csapatok 7 x 15 leosztást játszanak. A döntőbe jutott csapat versenytől való távolmaradása esetén a döntő a rendező tageszület csapatával (tartalék) kell feltölteni.

(8) A csapatverseny döntőn a csapatok játérendben játszanak („A” csapat „A” helyén nevezett játékos többi csapat „A” helyén nevezett játékosával stb.). A csapat tagjai ültetési rendjét legkésőbb a nevezésig meg kell adni, amit módosítani nem lehet.

(9) A döntő 1-3. helyezést elért csapat tagjai díjazása kupával, oklevéllel történik, amit a Szövetség biztosít, az anyagi elismerés mellett.

IV.

NEMZETI SPORTULTI BAJNOKSÁG

Általános elvek

6. §

(1) A Szövetség 2024-ben megrendezi a Nemzeti Sportulti Bajnokságot. A bajnokság két fordulós jelenlétes és internetes selejtezőből, egy fordulós elődöntőből és egy fordulós döntőből áll. A jelenlétes selejtező két fordulóját a régiók által megjelölt helyszíneken kell megrendezni, a 2024. évi versenynaptárnak megfelelően.

(2) A selejtezőkön a régiókban elért eredmények összevonásra kerülnek a többi régió versenyzőinek eredményeivel. Az „összefésült” eredmény – sorrend – alapján a legjobb 36 fő jut az elődöntőbe. Az internetes selejtező versenyek összevont eredménye alapján az első hat (6) helyezette vesz részt az elődöntőn. Az elődöntőn legmagasabb százalékot (legjobb eredményt) elért 15 fő játszik a döntőben. A döntőbe jutott versenyző távolmaradása esetén a döntő a sorrendben következő (tartalék) versenyzővel kerül feltöltésre.

(3) A jelenlétes sportulti versenyeken versenyengedéllyel rendelkező játékosok indulhatnak. Az internetes verseny eredménye alapján az elődöntőbe jutott versenyzőnek az első elődöntő időpontjára (a verseny kezdetére) rendelkezni kell versenyengedéllyel. A jelenlétes sportulti versenyek regisztrációs díja 2000 Ft/fő. A középdöntő, az elődöntő, a döntő regisztrációs díja – a sportulti döntő kivételével – 3500 Ft, amelyből 500 Ft/fő a rendező tageszület költségeit tartalmazza.

(4) A vonalon („A”, „B”, „C”), a játszmában, a fordulóban szerzett pontot, az egyéni teljesítményt a 7. § szerinti elv alapján kell megállapítani a létszámnak megfelelően. (Pl. 18 főnél a játék (osztás) vonalanként – az öt ellenfél játékosból adódóan – $5 \times 2 = 10$ pont. Játszmánként – a 12 leosztás miatt – $10 \times 12 = 120$ pont, fordulóban $120 \times 5 = 600$ pont szerezhető. A forduló/verseny eredménye a szerzett pont osztva a szerezhető pontok számával. Ez adja az eredményt %-ban kifejezve.

(5) A döntő egyfordulós, helyszíne – a hagyományoknak megfelelően – Kisvárdá. A döntő lebonyolításáért Kisvárdai Kulturális Egyesület Ulti Klub a felelős. A versenyt a sorsoló program használatával kell rendezni. A döntő első hat helyezettjének díjazása kupával történik, amelyet a Szövetség biztosít, az anyagi elismerés mellett.

A selejtezőn, az elődöntőn és a döntőn a játszott játékot rövidítve (pl. piros ulti mínusz játék – pu-j, zöld ulti mínusz kontra játék - zu-kj) rögzíteni kell a játszma lapon.

(6) A Nemzeti Sportulti Bajnokságon résztvevő versenyző eredménye felkerül a Szövetség (éves és örök) mesterpont listájára, valamint – a Szövetség előírásai szerint – az eredmény alapján a versenyző minősítésére is sor kerül (pl. I. osztályú versenyző, mester, nagymester).

Versenyszisztéma

7. §

1) Az egy fordulós, 15 fős sportulti döntőt 5 játszmaiban 60 játékkal (osztással) kell rendezni, játszmaként 12 játékot (osztást) kell teljesíteni. Aki nem teljesíti a 60 játékot (osztást), annak nem értékelhető a teljesítménye.

2) A sportulti selejtező, elődöntő során a résztvevők létszámával kapcsolatos megkötés, hogy a létszám hárommal osztható legyen és a versenyzők létszáma nem lehet kevesebb 9 főnél.

3) A versenyzők teljesítményét százalékban – két tizedes pontossággal – kifejezve kell megállapítani. Az azonos vonalon („A”, „B”, „C”) játszó versenyző eredményét minden játéknál (osztásnál) a saját vonalán játszó („A”, „B”, „C”) versenyző által megszerzett forintértéket összehasonlítva kell megállapítani. A döntő adott játékában (pl. az első játékban) az azonos – pl. az „A” – vonalon az első asztalnál játszó játékos a többi asztalnál játszó „A” játékos – összesen 4 fő – eredményéhez külön-külön hasonlítva a több forintot elérő versenyző 2 pontot, a vesztes pedig 0 pontot kap. Azonos forintértékért 1 – 1 pont jár. Ugyan így kell a vonal többi játékos által megszerzett forintértéket viszonyítani a vonalon lévő további játékos forintértékével.

A döntőben az előzőek alapján az „A”, „B”, „C” vonalakon játszó – 5 fő – egy játékban (osztásban) – vonalanként 4 versenyző eredményével való összehasonlításból adódóan – $4 \times 2 = 8$ pont, egy játszmaiban a 12 játékból (leosztásból) adódóan (8×12) 96 pont, az 5 játszma alatt összesen (5×96) 480 pont érhető el, szerezhető meg.

A játszmaként megszerzett (a 12 játék összegzésével elért) pontot a játszmaiban megszerezhető – 96 – ponthoz (kell viszonyítani és 2 tizedes pontossággal, százalékban kifejezni és a százalékérték alapján a helyezést. A szerzett pontszám és a teljesítés százalékos értéke a játszmák után halmozódik.

A versenyző 5 játszmaiban elért százalékos értékének átlaga vagy a 60 játékban (osztásban) gyűjtött és a versenyen szerezhető (480) pont hányadosa, adja a fordulóban, egyben a döntőn a versenyző egyéni teljesítményét százalékban kifejezve, és százalék alapján a helyezést.

(4) Egy játszmában 12 játékhoz (osztáshoz) egy készlet előkészített játékot tartalmazó kártyával egy időben maximum 12 asztalnál (36 fő) folyhat játék. Ha a résztvevők létszáma meghaladja ezt a számot, akkor a következő megoldásokat kell alkalmazni:

a) Több készlet kártyát kell előkészíteni (2 készlet 2x36 fő, 3 készlet 3x36 fő). Ebben az esetben az adott játszmában mindenki ugyanazt a leosztást teljesíti, így az értékelés a teljes létszám figyelembevételével történik.

b) Ha nincs elég előkészített kártya, akkor a versenyzőket több csoportba kell osztani és a csoportok más – más játszma (pl. első játszma helyett a második játszma) játékait (leosztását) játssza, az értékelés csoportonként történik, amelyek összefésülése adja a verseny eredményét.

V.

EGYÉB RENDELKEZÉSEK

8. §

(1) A Magyar Ultszövetség Közgyűlése az „Év játékosa” címet annak ítéli oda, aki a társasági, a sportulti, és a csapatbajnokság döntőjébe bejut, és az ott elért helyezési számainak összesített értéke a legalacsonyabb. (Csapatdöntőn az egyéni eredmény alapján kap helyezési pontot a versenyző, de az nem lehet 15-nél több, függetlenül attól, hogy a 15 és 45 között hányadik helyen végzett.)

Holtverseny esetén a társasági ulti döntőn elért eredmény dönt. Ha mind a három versenyágban döntőben játszó versenyző nincs a díj nem adható ki. Nem lehet az év játékosa az a versenyző, aki ellen a MAUSZ Fegyelmi és Etikai Bizottsága – a verseny évében – jogerős, elmarasztaló határozatot hozott. Amennyiben a fegyelmi eljárás áthúzódik a következő évre, az eljárás lezártaig a cím nem adható ki.

(2) A régió bajnoka a társasági ulti 5 forduló eredményének összesítésével a legjobb eredménnyel, legtöbb ponttal rendelkező régiós játékos. A régió csapatbajnoka a csapatbajnokságon a legjobb eredménnyel, legtöbb ponttal rendelkező csapat.

(3) A Szövetség rendezi a bajnokok bajnoka versenyt, amelyen a meghívottak versenyeznek, ideértve a nyílt versenyként rendezett női verseny és a Fedák Sári versenyt is. A meghívottak a következő jogcímen vehetnek részt a versenyen:

- o Előző év bajnokok bajnoka
- o Közvetlen a középdöntőbe jutottak
- o Sport ulti I. selejtező 1 – 3 helyezett
- o Sport ulti II. selejtező 1 – 3 helyezett
- o Társasági ulti selejtezők 1-3 helyezett
- o Csapat selejtezők győztes csapata
- o Sport ulti Országos elődöntő 1 – 3
- o Társasági ulti középdöntők 1-3 helyezett
- o Társasági ulti elődöntők 1 – 3 helyezettek
- o Fedák Sári Kupa egyéni verseny 1 – 3, valamint az 1 helyezett csapat tagjai

- o Sport ulti döntő 1 – 3 helyezett
- o Régiók bajnokai
- o Régiók csapat bajnokai
- o Csapat döntő 1 – 3. helyezett csapatok
- o Csapat döntőn egyéni 1 – 3 helyezett
- o Helyi – tagegyesületi – bajnokok
- o Társasági ulti döntő 1 – 3 helyezett
- o Köztársaság kupa 1-3 helyezett
- o Az Országos női verseny győztese
- o Szövetség Év versenyzője.

A bajnokok bajnoka versenyre egy jogcím alapján kell meghívni a versenyzőket. Díjazásról a Szövetség elnöksége dönt. A meghívottak versenyengedélyénél az 1. § (6) pontjában előírtakat kell alkalmazni.

(4) A költségvetésben meghatározott keretet meghaladó, díjazás összege – bármely szakágban, ideértve a bajnokok bajnoka versenyt is – növelhető abban az esetben, ha a bevétel terven felül teljesül vagy a kiadás csökkenése lehetővé teszi. A díjazásról a Felügyelő Bizottság véleményének megkérésével az elnökség dönt.

(5) A verseny díjazása:

- „Egyenesen a középdöntőbe” az 1-2. helyezett kupát és oklevelet kap,
- Társasági és a sport ulti selejtezőn az 1 helyezett kupát, 2-3. helyezett érmet az 1-6. helyezett oklevelet kap, amit a Szövetség biztosít,
- Csapat verseny selejtezőn – figyelemmel a 3. § előírásaira – a 1-3. helyezett csapat tagja oklevelet, a régió győztes csapat tagja kupát kap,
- A társasági ulti középdöntőn az 1 helyezett kupát a 2 - 3. helyezett érmet, az 1-6. helyezett oklevelet kap, amit a Szövetség biztosít,
- A társasági elődöntőn az 1 - 3. helyezett kupát, a sportulti elődöntőn az 1. helyezett kupát, 2-3. helyezett érmet, az 1-6. helyezett oklevelet kap, amit a Szövetség biztosít.

(6) A verseny szabályzatot a 2017-ben kiadott – aktualizált – játék- és a renonc szabály kiadvánnyal együtt kell alkalmazni.

Sülysáp, 2024. március 2.


Gyöngyösi Géza
főtitkár




Muzslai Róbert
elnök